Глава 850  
  
  
  
Это идол, военная сила или… приманка для мотыльков?  
Дел накопилось просто невероятное количество, и времени на обновления реально нет, но раз уж вроде как наступила пятая годовщина, а обновлений нет совсем, это как-то слишком, так что отделаюсь главой с форумом. Уже всё кружится, заварю так, что будет жиже маття.  
Вращайся, часэн, вихрь маття — это метафора галактики. Чайная церемония — это галактика, недавно подумал я об этом, когда пил маття.  
19: Лямбда Ром  
Так что в итоге стало с тем чуваком с тактикой живого щита из Куклы-Завоевателя, который бушевал на форуме раньше?  
  
20: Шатт Аутер  
Знаешь, щит защищает только с той стороны, с которой его держат.  
  
21: Мафла  
Если уж доёбываться до плейер-киллеров, то, естественно, тебя толпой запинают.  
  
22: Панкрон Дафтрок  
То, что с такими типами тоже можно заключить контракт, — это доказательство того, что шанс есть у всех игроков, хорошо это или плохо, но нельзя ли как-нибудь расторгнуть контракт?  
  
23: Палео Парад  
Если бы он просто сделал Куклу-Завоевателя супертанком и использовал как щит, это было бы ещё не так возмутительно, но он же ещё и подзуживал типа «Обожаю смотреть, как Кукла-Завоеватель получает урон~»…  
  
24: Гамотт  
Но люди, которые слишком остро реагируют на выставление Кукол-Завоевателей на поле боя, тоже иногда перегибают палку.  
Изначально концепция — это типа NPC-член партии, а они сразу кричат «Мудак!», как только Кукла-Завоеватель получает хоть царапину.  
  
25: Габри Фанг  
Тут вопрос в том, кем её считать — идолом или боевым андроидом.  
  
26: Дамрок Бивер  
Говорят, тому, кто заключил контракт с Эльмой, предлагали RMT.  
  
27: Шатт Аутер  
Это же зарубежные дельцы, да? Японские понимают, что за RMT в РуШа их забанят по оккультному поиску.  
И вообще, разве можно передать Куклу-Завоевателя?  
  
28: Пемтерио  
В итоге, предпочтения Эльмы — это низкая карма и агрессивный атакующий стиль, так?  
  
29: Мафла  
В общем, стань пародией на Цутиноко-сана, и всё получится.  
  
30: Тоягецу  
Хотя раздеваться вроде как не обязательно было!!  
  
31: Лямбда Ром  
Чистые маги были в ярости от предпочтений Эльмы.  
  
32: Панкрон Дафтрок  
Ну и что, есть же Лива Бегемот, перераспредели статы, стань магическим мечником или физическим атакующим и сделай предложение Эльме.  
  
33: Гамотт  
Толпа полуголых типов, окруживших Элму, которая пришла на передовую базу для идольской деятельности, была, честно говоря, просто пиздецки мерзкой.  
  
34: Палео Парад  
Когда все случайно назвали её Сайной-тян и получили отказ, это было отличное зрелище под выпивку.  
  
35: Фанфанидол  
Хотя их лица одинаковы, каждая из них обладает индивидуальной идентичностью, которую следует уважать. Сравнивать их с Сайной-тян — крайне невежливо.  
  
36: Сержант Пищевая Сода  
Вообще, Куклы-Завоеватели, по сравнению с Сайной из того видео, какие-то бесчувственные.  
Может, Сайна-тян какая-то особенная?  
  
37: Мафла  
Главный свидетель — неопознанное существо, так что загадок только больше.  
  
38: Пемтерио  
Фан-сан действительно хорошо выучил японский…  
У Кукол-Завоевателей есть мощное вооружение, которое разрешено использовать только против сильных врагов, это так романтично, что хочется бросить вызов сильному врагу.  
  
39: Габри Фанг  
Рейды, Экстраординарные, контента с сильными врагами становится всё больше.  
Хотя не такие уж они и убойные.  
  
40: Дамрок Бивер  
Если считать это как одну-две полностью заряженные атакующие магии, то как источник урона вполне достаточно.  
  
41: Лямбда Ром  
В итоге, путь к Долл Фронту всё ещё нестабилен, это тяжело.  
  
42: Нун  
Даже если использовать эльфийский город как промежуточную базу, всё равно далековато.  
И просто заблудиться легко.  
  
43: Гамотт  
Высококлассное вооружение Кукол-Завоевателей в основном большое, размашистое и мощное, так что если кто-то кроме Куклы-Завоевателя не будет управлять хейтом, то попасть или выстрелить практически невозможно~  
Но тактика, когда две или больше Куклы-Завоевателя взаимно управляют хейтом и переключаются между атакой, довольно эффективна. Игроков тоже двое, так что это игра на четверых.  
  
44: Пемтерио  
То, что если хочешь огневой мощи от Куклы-Завоевателя, то игрок должен рисковать собой, — это хорошо продумано.  
  
45: Сазаре Стоун  
Кто-нибудь знает, какая Кукла-Завоеватель подходит для чистого мага? Вики слишком тяжёлая для моего соединения, не могу добраться до нужной страницы.  
  
46: Панкрон Дафтрок  
>>36  
Цутиноко-сан вроде как прошёл и Бахамута, так что, возможно, есть какой-то ивент, связанный с Куклами-Завоевателями?  
  
47: Задия  
Даже если для чистого мага, всё зависит от кармы (высокая/низкая), атакующих/баффов/дебаффов/лечения, так что остаётся только посоветовать постараться открыть вики.  
  
48: Сайкрино  
Библиотека достигла базы Кукол-Завоевателей, и там появилась статья с размышлениями, но похоже, если ты не достаточно силён, чтобы действовать в одиночку на Новом Континенте, то контракт с тобой просто не заключат.  
  
49: Нун  
Глупцам вход воспрещён, игроки-паразиты плакали.  
  
50: Лямбда Ром  
Пати для прохождения леса к Долл Фронту всё-таки регулярно собирают, и если ты не очень силён в соло, но можешь выполнять минимальную роль, то это не так уж сложно……… но, если попадётся плохая пати, то в лесу можно легко погибнуть.  
  
51: Мафла  
Ходят слухи, что Алый Шрам кто-то победил, это правда?  
  
52: Гамотт  
Похоже, правда. Нигде не найти, и следов пожара тоже больше нет, так что если он не переместился из леса в другую зону, то его точно кто-то победил.  
  
53: Задия  
Ну, Шрам Смертельной Битвы вроде как ещё жив. И недавно появился ещё один Экстраординарный, да?  
  
54: Панкрон Дафтрок  
Редкий ублюдочный монстр, Идеальный Ублюдочный Монстр, Узурпатор-Дракон Ур.МАКС — ты про этого слухами окутанного трёхликого шестирукого парня?  
  
55: Ронди  
Трёхликий Шестирукий — это реально пиздец. Он опаснее Алого Шрама. Его не победить одной пати.  
Единственное спасение — он спускается всего раза три в день, так что после обеда или ночью шанс встретить его низок. Но если встретишь и сагришь, то погибнешь раньше, чем успеешь написать завещание.  
  
56: Сержант Пищевая Сода  
Это случайно не тот птеродактиль с тремя головами и шестью крыльями, который иногда летает?  
  
57: Тоягецу  
Да, это Экстраординарный Дракулус Динокоатль.  
Пишется как Трёхликий Шестирукий, а зовут его Аслафим — типа гибрид ангела и асуры.  
Из-за него сложность прохождения по верхушкам деревьев, избегая врагов, взлетела до небес.  
  
58: Дамрок Бивер  
Если хочешь поговорить об Экстраординарных, иди на форум обнаружения Невиданных.  
  
59: Нун  
А вот и нет, для этого треда про поиск пары это тоже актуально.  
Этот грёбаный ангел-птера атакует летающих в первую очередь, а Куклы-Завоеватели, когда прилетают на передовую базу, обычно летят. То есть…  
  
60: Фанфанидол  
Вы хотите сказать, что Куклы-Завоеватели страдают? Это совершенно недопустимый факт.  
  
60: Нун  
К тому же, если убить Экстраординарного, то получишь навык + хорошее отношение Кукол-Завоевателей, так что сейчас формируется большой отряд для охоты.  
  
61: Шатт Аутер  
Где-то я это уже видел.  
  
62: Мафла  
Была такая большая объединённая пати под названием «Отряд истребления Алого Шрама»………  
  
63: Лямбда Ром  
Уничтожение напалмом было ужасным инцидентом.  
  
64: Гамотт  
Ну, с текущим уровнем игроков это вполне реально, нет? Небо больше не принадлежит только акробатам, которые летают с помощью прыгучести, и магам, которые едва парят. И Куклы-Завоеватели тоже есть.  
  
65: Нун  
Шесть крыльев для атаки и защиты на ближней и дальней дистанции, три головы, позволяющие действовать три раза за ход, как бы атакуя клювами, к тому же есть клыки, так что он ещё и кусается, и летает так, что ломает деревья на пути.  
Вот бы он напал на передовую базу, тогда можно было бы задавить числом.  
  
66: Шампань Шауэрхэд  
[Изображение]  
  
67: Сержант Пищевая Сода  
Кукла-Завоеватель занимает слот в пати?  
  
68: Пемтерио  
Занимает.  
  
69: Лямбда Ром  
>>66  
Что за нахуй???????  
  
70: Ронди  
Пиздец.  
  
71: Тоягецу  
Эльма в костюме горничной???  
  
72: Панкрон Дафтрок  
Всё-таки Эльма — лучшая.  
  
73: Мафла  
Кстати, Куклы-Завоеватели делают такие самодовольные реверансы?  
  
74: Пемтерио  
Нет, такая самодовольная и умная Эльма… единственная в этом мире………!!  
  
75: Шампань Шауэрхэд  
Цутиноко-сан появился на Старом Континенте и демонстрирует Сайну-горничную, прямо сейчас, в реальном времени.  
  
76: Габри Фанг  
Какого хуя~~~~~~~~~~~~~~~~?  
Я надеялся хоть раз увидеть его на Новом Континенте, если буду там сидеть, а он такой лёгкий на подъём, что между континентами прыгает, что ли?  
  
77: Фанфанидол  
Никогда я так не сожалел о своей нехватке словарного запаса, чтобы выразить это великолепие, как сегодня.  
И кто-нибудь, пожалуйста, отвезите меня на Старый Континент.  
  
78: Нун  
Постойте, постойте, постойте, подождите минутку.  
  
79: Сазаре Стоун  
Сайна-тян в костюме горничной двигается прямо сейчас…? Пиздец.  
  
80: Палео Парад  
Кстати, я подумал, может быть, и вышел из игры, чтобы проверить, но Цутиноко-сан же стримит!  
На Старый Континент я сейчас никак не попаду, так что буду смотреть стрим.  
  
81: Ронди  
Это же Ущелье Древних Душ! До него можно добежать, это просто охуенно, наделаю кучу скриншотов живой Сайны-тян!!  
  
82: Пемтерио  
Кстати, что Цутиноко-сан делает, стримя и хвастаясь Сайной? Я думал, он из тех, кто не любит быть в центре внимания.  
Дракулус Динокоатль "Трёхликий Шестирукий (Аслафим)"  
По сути, Кинг Гидора и Радон. То есть, Кинг Радон с шестью крыльями и тремя головами.  
Особая особь Дракулуса Динокоатля, Невиданный, который не должен был появиться на свет, Экстраординарный монстр. Обычный Динокоатль — это монстр типа динозавра, близкий к виверне, с двумя головами и парой крыльев, но "Трёхликий Шестирукий" — это, строго говоря, не изменённый один Динокоатль, а, предположительно, несколько Динокоатлей, родившихся сросшимися и чудом выживших.  
Так называемые сиамские близнецы, но каждая из трёх голов демонстрирует поведение, будто обладает собственной волей, или, возможно, это тройняшки Динокоатля, слившиеся в одно существо.  
Помимо чрезвычайно высокой координации между тремя головами, обеспечивающей шквал атак, резко отличающийся от монотонных движений обычного вида, он обладает аномально высокой для птерозавра прочностью, получая минимальный урон даже при столкновении с огромными деревьями.  
И в довершение всего — защита путём прикрытия тела чешуйчатыми крыльями, сочетающими твёрдость и гибкость, блокируя атаки врагов, и, наоборот, атаки крыльями, используя тягу полёта, чтобы рубить врага, как таран… В целом, это новый сильный хищник, претендующий на звание вершины пищевой цепи леса, обладающий чрезвычайно высокими боевыми способностями и умением летать.  
  
Честно говоря, раскрою секрет: это четверо близнецов в одном теле. Основная особенность Динокоатля — мозг находится в туловище, а не в голове. Здесь четыре мозга слились в один, поэтому он обрёл гигантские размеры, сравнимые с Цветными Драконами, и безумную боевую мощь.  
Каждый мозг отвечает за одну голову, а мозг четвёртого близнеца полностью занят управлением крыльями.  
  
Что касается боевой мощи, то он примерно равен Шраму Смертельной Битвы и Алому Шраму. Физические характеристики у Шрамов выше, но Аслафим компенсирует эту разницу с лихвой своей невероятной способностью к полёту. Слабое место — спина, суставы крыльев туда не сгибаются, так что если занять позицию сверху и обрушить мощную атаку, его можно сбить на землю………… но занять позицию над спиной гиганта, который бешено вращается с помощью трёх подвижных голов и шести крыльев, — задача крайне сложная. Не смей таранить, вращаясь бочкой!